BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Buku adalah jendela ilmu pengetahuan. Dengan membaca buku kita akan dapat menyerap ilmu pengetahuan dan informasi yang ada didalamnya. Bahkan pada dunia dongeng/Cerita Rakyat sekalipun.

Mengenalkan buku-buku pada anak-anak merupakan tanggung jawab daripada orang dewasa. Khususnya orang tua dan para pendidik, hal ini disebabkan oleh karena anak-anak tidak akan mencari buku bacaan atas kemauan sendiri karena mereka tidak mengetahui isi dari buku tersebut tanpa melihat isinya terlebih dahulu.

Jika orang dewasa memberikan pengertian akan pentingnya membaca buku, maka anak-anak akan tertarik untuk membaca buku tersebut. Alasan lain anak-anak tidak menginginkan buku sebagai sumber informasi dan bacaan adalah karena harga suatu buku tersebut tidak mungkin mereka peroleh sendiri tanpa bantuan dari orang dewasa.

Oleh karena itu, agar anak-anak dapat mencintai suatu buku bacaan diperlukan teladan dari orang dewasa untuk memberikan arahan dan pengertian serta membantu menyediakan buku bacaan bagi mereka.

Pada dasarnya anak-anak senang membaca cerita yang menarik misalnya komik yang terdapat banyak jenisnya dipasaran sekarang ini. Komik mengenai dongeng/cerita rakyat akan membantu anak-anak mengembangkan sisi imajinatifnya dan juga memberikan moral-moral yang terkamdung didalamnya.

Dongeng/cerita rakyat atau dalam bahasa inggris disebut Fairytales, memiliki banyak manfaat contohnya saja mengembangkan daya pikir si anak, daya imajinasi, kemampuan membaca, kemampuan bicara dan komunikasi terhadap sesamanya dalam berdiskusi kelak.

Kesibukan orang tua belakangan ini membuat anak-anak seringkali dikorbankan, oleh karena itu agar anak-anak tidak terjerumus dalam kegiatan yang bersifat negatif ada baiknya anak-anak diberi bacaan yang bermanfaat sekaligus menarik, disini penulis menarwarkan karya tulis berupa komik Aksi jagoan Betawi

Awalanya dongeng/cerita rakyat dianggap sepele namun ternyata sangat berpengaruh pada tingkah laku si anak dalam kedepannya.

1.2 Lingkup Proyek tugas Akhir

Maka dari latar belakang tersebut penulis ingin memberikan karya bacaan berupa komik yang dikemas dengan menggunakan ilmu Desain Komunikasi Visual guna mengembangkan dan merancang karya tulis komik Aksi Jagoan Betawi